

令和6年度 浦和ネクストステージプロジェクト 結果報告書



<目 次>

1 目的	1
2 日時・開催場所	1
3 参加者	1
4 テーマ・議題	1
5 結果	
Aグループ	2
Bグループ	3
Cグループ	4
Dグループ	5
6 アンケート結果	6

1 目的

浦和区在住・在学の高校生と浦和区内で活躍されている市民活動団体の方に、ワークショップ形式で自由に意見交換をしていただき、浦和区を魅力あるまちにするためのご意見をいただくことを目的とします。令和6年度は、市役所本庁舎移転後の現庁舎地利活用の方法について、意見交換を行いました。

2 日時・開催場所

令和6年8月3日(土) 9時～12時45分 ときわ会館3階 第3会議室

3 参加者

計18名 4グループ体制

[内訳]

- ・浦和区内在住・在学の高校生 9名
- ・浦和区市民活動ネットワーク連絡会登録団体代表者 6名
- ・キャリアプログラム実習生 2名
- ・ファシリテーター 1名

4 テーマ・議題

(1)テーマ 「魅力ある浦和をめざして ―現庁舎地利活用について―」

(2)議題

議題1: 10年後、ここにあったら面白いと思うもの

議題2: 議題1のアイデアを浦和の現庁舎地で実現するとしたら、どのように活かすか

・・・議題1では、市役所本庁舎が移転する約10年後を見据え、「あったら面白いと思うもの」という視点から自由にグループ内で意見交換を行いました。また、現庁舎地周辺の様子を知っていただくため、本庁舎の屋上から浦和の街を展望する時間、現庁舎の敷地を見学する時間を設けました。

議題2では、実際に現庁舎地を見て感じたことを材料に、議題1で挙げたアイデアを「どのように活かすか」という観点で、グループ内で意見交換を行いました。



▲アイスブレイク(お絵描き伝言ゲーム)の様子



▲屋上見学の様子



▲現庁舎敷地見学の様子

5 結果

Aグループ

【議題1】 10年後、ここにあったら面白いと思うもの

カテゴリー	具体例
高校生向け	<p>■学び 図書館・コワーキングスペース・貸会議室・体験型博物館・起業に興味のある高校生を支援するスペース・個人の研究や探求を応援するスペース・Wi-Fi 設備 など</p> <p>■レジャー 買い物できる場所・カラオケ・プリクラ機 など</p>
スポーツ	プール・卓球場・アリーナ など
防災	シェルター・トイレ・食料/水の備蓄 など
文化・アート	日本庭園・茶室・俳句イベント・江戸時代浦和宿3D展示 など

【議題2】 議題1のアイデアを浦和の現庁舎地で活かすとしたら、どのように活かすか



▲意見交換・発表の様子

「浦和」の「和」をテーマにした、多目的商業施設

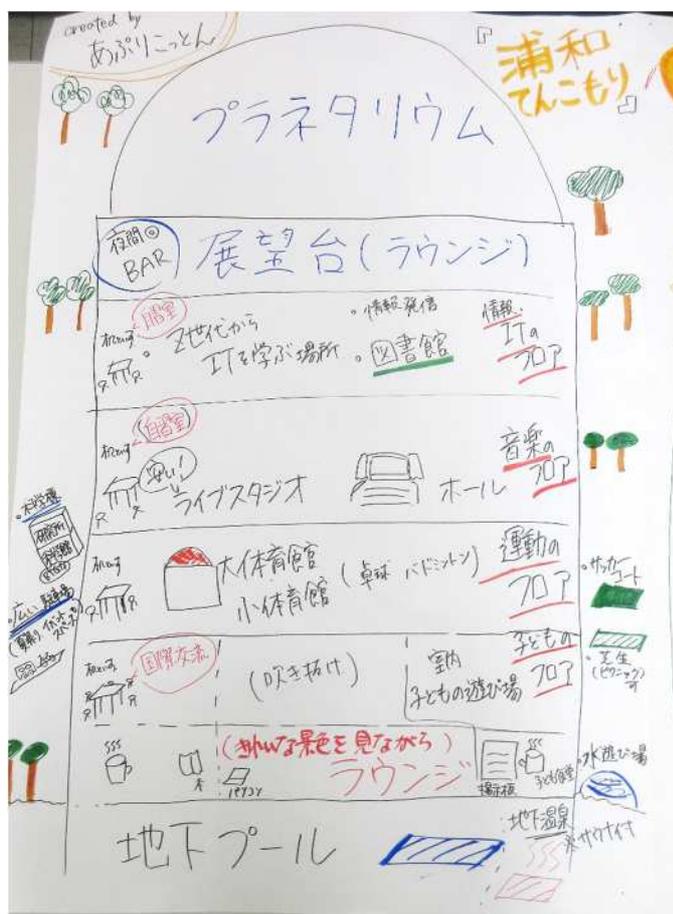
- ① 外には、今ある樹木や水の流れる段床を残し、イベントスペースやバーベキューができるスペースを作りたい。
 - ② 建物の下層階には、談笑できるフリースペース・気軽にスポーツができる場所・飲食店など、高校生が一步建物に入ってみたいと思うきっかけとなるものを取り入れたい。
 - ③ 上層階には、誰でも借りられる貸会議室やホールを設置したい。また、日本の茶室をテーマにしたカフェや、浦和の地域住民が着物の着付けを教えてくれる着物レンタルサービスなどを通じ、人同士がつながる、伝統がつながっていく場所となしてほしい。
 - ④ 屋上には日本庭園をイメージしたスペースがあり、季節ごとに楽しむことができる。
- ➡ 特に若い世代にフォーカスし、日本の「和」を通し国籍や世代を超えてつながることのできる場所にしたい。

Bグループ

【議題1】 10年後、ここにあったら面白いと思うもの

カテゴリー	具体例
学び・情報	ITを学べる場所・パソコン設備・浦和区の中で起きていること(お店の情報など)を集約し、発信する場所 など
アクティビティ	子どもの室内遊び場・プラネタリウム・体育館・屋内プール・スーパー銭湯・気軽に体力測定ができる場所 など
トークスペース	高校生が気軽に集まれるスペース・自由に話せるスペース・子ども食堂(中学生～高校生も対象とし、交流ができる)・ラウンジ・国際交流の場・年中無休の自習スペース など

【議題2】 議題1のアイデアを浦和の現庁舎地で活かすとしたら、どのように活かすか



▲意見交換・発表の様子

「浦和」らしさを詰め込んだ施設

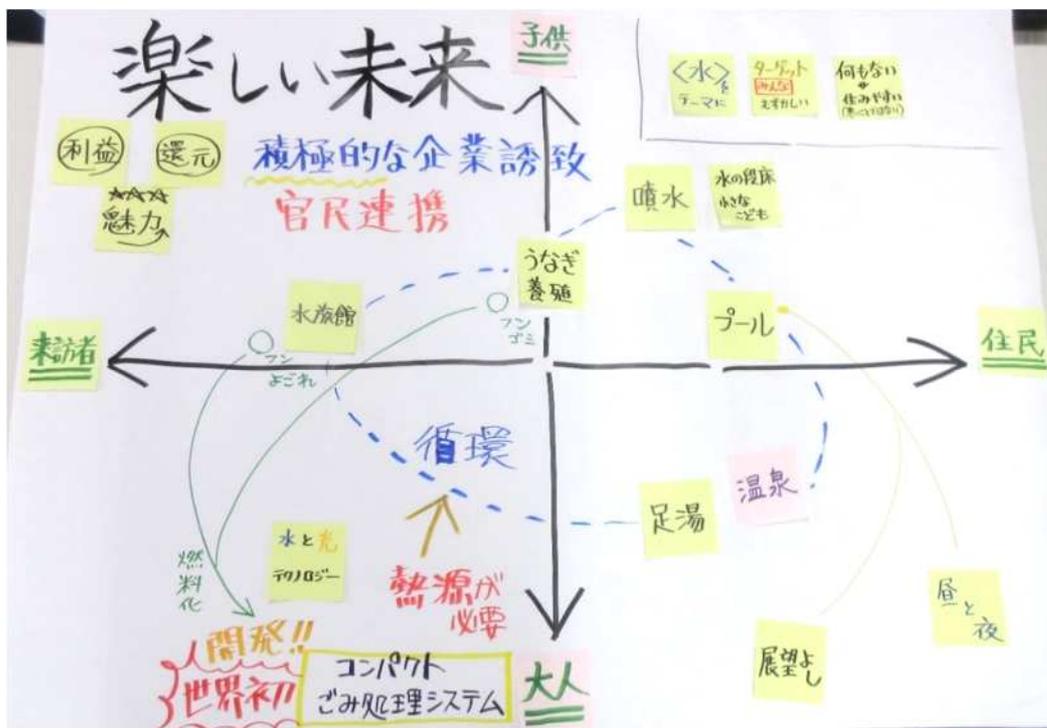
- ① 外には、サッカーコート、ピクニックができる芝生、イベントスペースとしても活用できる広い駐車場を設置したい。
 - ② 地下には、屋内プールや温泉を設置し、疲れを癒やせるスペースにしたい。
 - ③ 建物の1階には、子ども食堂や、ガラス張りにしたラウンジを設置したい(景色を見ながら交流したり、親が子どもの遊ぶ様子を屋内から見守ったりすることができる)。
 - ④ 中層階には、子どもの遊び場となるフロア、運動を楽しめるフロア、音楽に触れられるフロアを作りたい。また、若い世代からITを学べるフロア、浦和の情報を発信するフロアを作りたい。
 - ⑤ 上層階には、浦和の景色を昼夜問わず楽しめる展望台、最上階には、プラネタリウムを設置したい。
 - ⑥ メインとなる建物とは別に大学の研究所を併設した大きな科学館を設置したい。
- ➡ 都心にはない浦和の景色や特色を活かし、住民だけではなく来訪者も対象とした多目的利用施設にしたい。

Cグループ

【議題1】 10年後、ここにあったら面白いと思うもの

カテゴリー	具体例
子ども	雨天でも遊べる子ども向け遊び場・遊園地・ちびっこ広場・観光施設(海水の水族館) など
学 び	美術館・チームラボ・英語体験施設・陶芸工房(「浦和焼き」)・大学のキャンパス誘致・職業体験 など
くらし	植物園・ベーカリーカフェ・防災キャンプ場・うなぎ養殖場 など
健康	ボルダリングできる場所・バスケットボールコート・スケボーのできる公園・クールスポット など

【議題2】 議題1のアイデアを浦和の現庁舎地で活かすとしたら、どのように活かすか



▲意見交換・発表の様子

「水」をテーマに、循環の仕組みを取り入れた施設

- ① 積極的に企業誘致し民間の力を取り入れることで、利益を生み、生活者に還元できるようにしたい。
 - ② 広場内の「水の段床」が良かった、埼玉県内に海などの「水」の要素が少ないなどの意見から、「水」を大きなテーマとした。具体的には、現在浦和にないような、水族館・うなぎ養殖場・噴水・プール・温泉などの設備であり、それぞれ子ども⇔大人、来訪者⇔住民のグリットに分けて分類し、利用の対象を固定化させないようにしたい。
 - ③ 水族館・うなぎ養殖場から出たごみやフンを燃料化し、ごみ処理場(コンパクトごみ処理システム)に活用→そこで発生した熱源を、水族館・ウナギ養殖場・温水プール等の施設に活用 という循環の仕組みを作りたい。
 - ④ 浦和のまちを展望でき、かつ昼も夜も楽しめる場所として、展望のプールなどがあるとよい。
- ➔ 様々なつながりや循環の仕組みを取り入れて、今の浦和にないものを取り入れた場所にしたい。

Dグループ

【議題1】 10年後、ここにあったら面白いと思うもの

カテゴリー	具体例
学 び	科学館・博物館・最新テクノロジーに触れることができる施設 など
スポーツ	プール・スポーツジム・球技ができる場所・屋内で体を動かすことのできる場所 など
機 能	レンタルスペース・温泉・宿泊施設・芝生(ピクニックスペース)・レストラン・障がい者の方が作ったものを購入できる場所 など
使い方	子どもと高齢者が話せる場所・映画・地下にバー・カラオケ・プリクラ機・イルミネーション など

【議題2】 議題1のアイデアを浦和の現庁舎地で活かすとしたら、どのように活かすか



▲意見交換・発表の様子

「食」「健康」をテーマにした、1日楽しむことができる施設

- ① 現在ある広場の機能をより高め、農業体験のできる市民農園・イベント開催スペースを設けたい。
 - ② 建物の古さをあえて活用できるならば、子どもたちが外壁にペイントできるアートイベントや、プロジェクションマッピングイベントなど、自由度の高いことを行いたい。
 - ③ 建物の地下には、バーなどイベント性や音楽性の高いものを取り入れたい。1階には、おしゃれで入りやすいお店・ワークスペースのあるカフェ・鰻のつかみ取りなどエンタメ性のあるエリア、2階には、子どもや若者が楽しめるアミューズメント商業施設、上層階にはスポーツ施設・科学館・博物館・ITルームのエリアを作りたい。屋上には展望室やビアガーデンなど、楽しむことを目的としたエリアを作りたい。
 - ⑤ 外だけでなく屋内にも市民農園を作り、そこで採れた野菜を建物内の店舗で使ったり、販売したりすることで敷地内でのつながりを作りたい。
- ➡ 現庁舎地を最大限に活用しつつ、今まで浦和ではできなかった様々な体験が身近にできる場所にしたい。

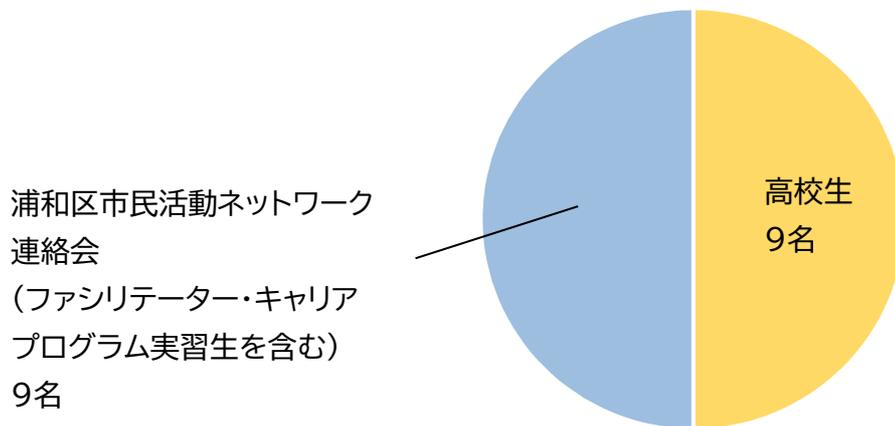
結果についてのまとめ

議題1「10年後、ここにあったら面白いと思うもの」について、自由に話すことのできる場所・子どもが遊ぶことのできる場所・スポーツができる場所・疲れを癒やすことのできる場所などがキーワードとして多く挙がりました。

また、議題2「議題1のアイデアを浦和の現庁舎地で活かすとしたら、どのように活かすか」については、人同士や施設間の「つながり」を重視し、かつ世代や居所を問わない、幅広い対象者が楽しめる施設・空間に関するご意見が多く挙がりました。また、水の流れる段床や植栽など、現在あるものを残し、さらに整備することで活用したいというご意見も挙がりました。

6 アンケート結果

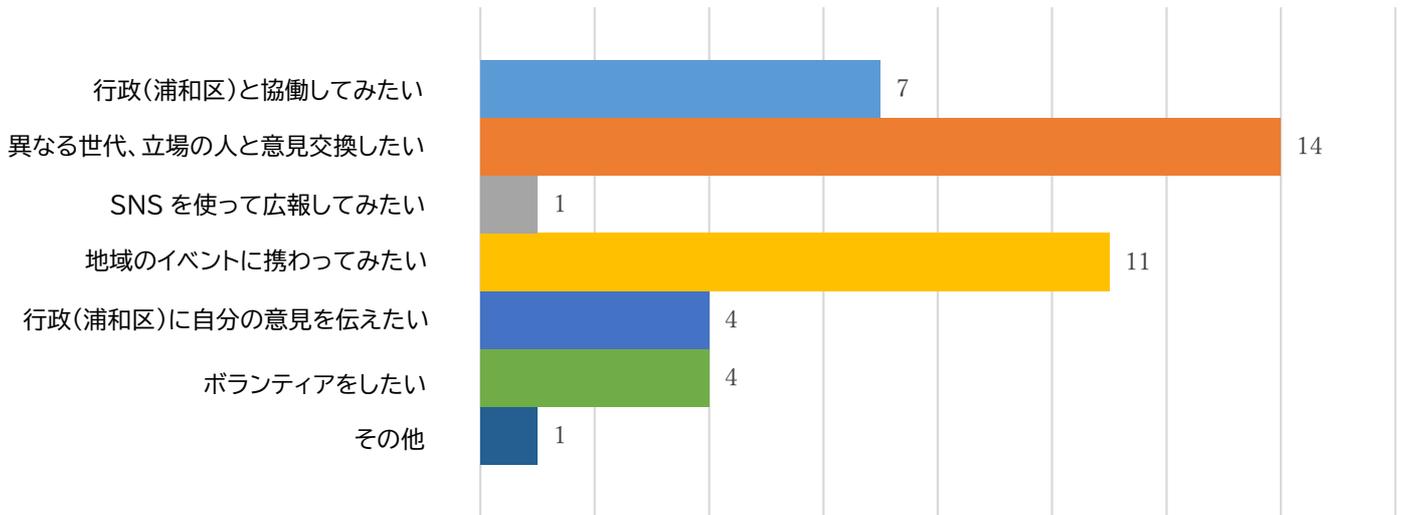
1 あなたの所属をお答えください。



2 浦和ネクストステージプロジェクトの開催時期はいつ頃がよろしいですか。



3 浦和ネクストステージプロジェクトにどのようなことを期待して参加いただいたか教えてください(複数回答可)。

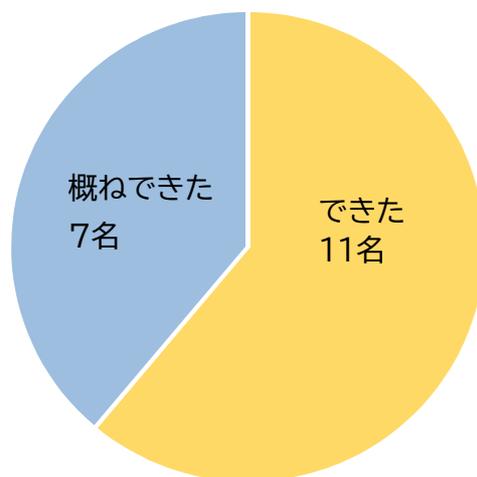


※「その他」と答えた方のご意見

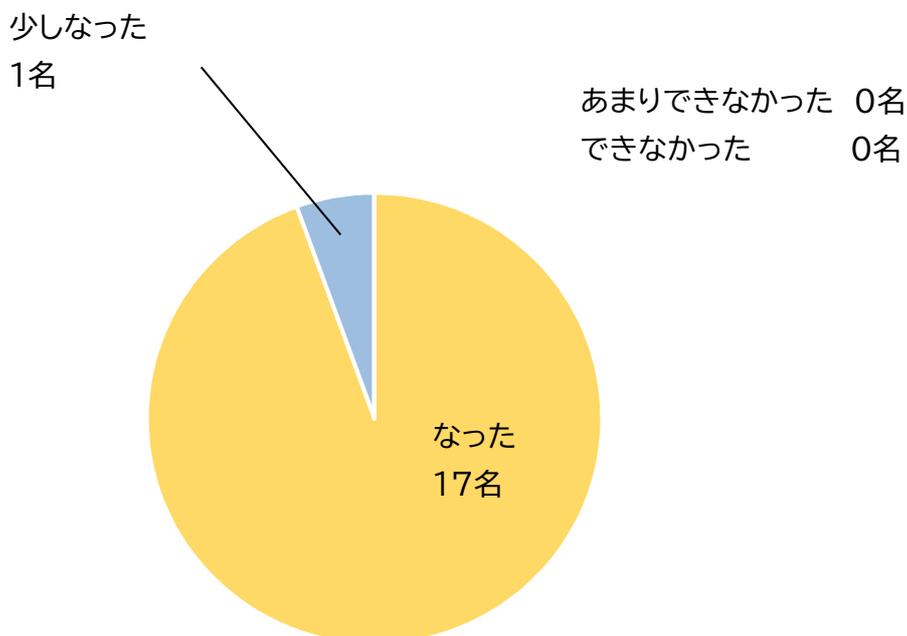
- ・気軽に楽しく意見できる場所を作りたい(ネットワーク)

4 3でお答えいただいたことは達成できましたか。

あまりできなかった 0名
できなかった 0名



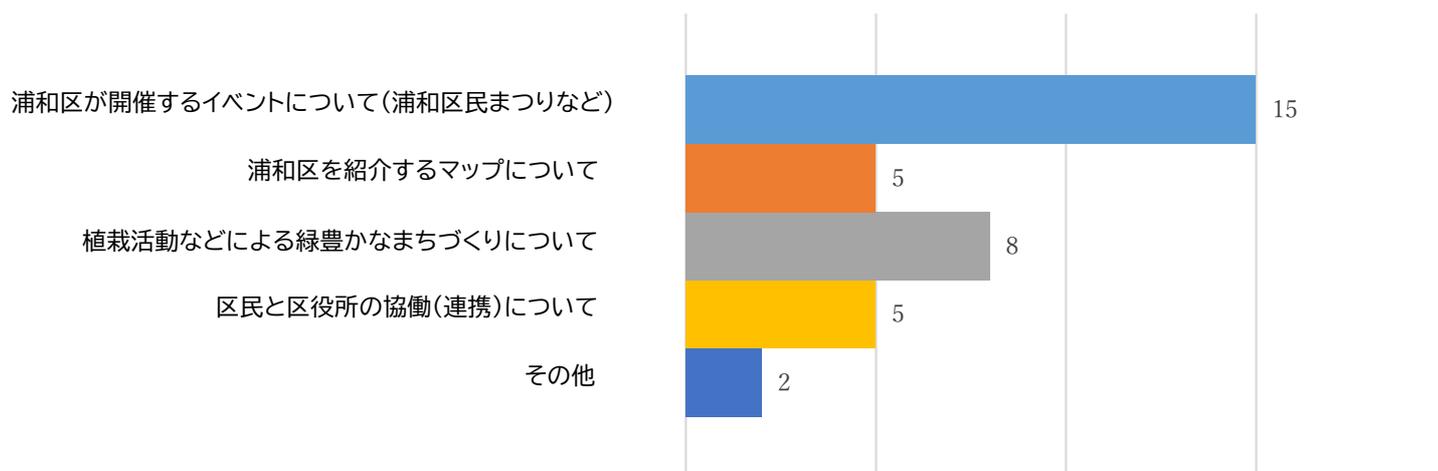
5 浦和ネクストステージプロジェクトへの参加は「浦和区(市)の将来像やまちづくり」について考えるきっかけになりましたか。



6 浦和ネクストステージプロジェクトの参加を通して、今後浦和区と協働し、事業を行うとしたら、改善した方がよいと思うことがあれば教えてください(活動時期・時間帯なども含む)。

No	所属	改善点
1	高校生	浦和区について知る機会があまりないので区役所の人にPRに来てほしいです(高校に)。
2	高校生	浦和区の高等学校に通う生徒には、区外に住む人も多いので、区内に住んでいる高校生も学校を問わず呼んだ方が良かったと思った。
3	高校生	もっとSNSを通して気軽に意見を言えるシステムをつくったらよいなと思いました。
4	ネットワーク	参加者(おとな側)のメンバーが固定化しないように様々な活動団体から集めた方がよいと思う。
5	ネットワーク	事業の発信力の強化。プロジェクトに集ったメンバーの満足だけで終わらないように。
6	ネットワーク	まず継続
7	ネットワーク	午前・午後を通して、もっとじっくり話し合いたい。ワールドカフェのように他のグループに移動出来て、多くの方と話し合いたい。
8	ネットワーク	10時頃からの開催にしていただけるとより参加しやすいと思いました。
9	ネットワーク	放課後の時間を活用しても、学生は参加しやすいかと思います。

7 今後、浦和ネクストステージプロジェクトでどんなことを話し合うとよいと思いますか(複数回答可)。



※「その他」と答えた方のご意見

・防災と福祉と高校生(ネットワーク)

8 ご意見・改善点をお聞かせください。

No	所属	改善点
1	高校生	とても楽しく有意義な会でした。ありがとうございました。発想がどの班もユニークでおもしろく、もっと多くの人に参加してほしいと思いました。学校に出張して同じ話をしてもおもしろいと思います。
2	高校生	様々な人の意見がきけて楽しかったです！
3	高校生	異なる世代、学校の人たちと話すことができ楽しかったです。真面目に楽しく将来像を考え、自分の思考も深めることができました。ファシリテーターの方を含め、素敵な機会をありがとうございました。
4	高校生	自分だけでは至ることができなかつた意見がでてきて、多様な人と話すことはとてもおもしろいことだと思った。一つ意見があるとすれば男子校出身には女性と話すのに壁がある人もいるので、そういう人でも参加できるようなしくみがほしい。
5	高校生	ラフな雰囲気に参加しやすかった。いつか結果報告として集まって話を聞くことができたら、面白いと思う。
6	高校生	世代を超えた交流、又、私の学校では高入生とクラスがまじらず、6年間メンバーが変わらないため、他校の生徒さんとの交流ができ、新鮮且つ有意義で楽しい時間となりました。浦和から市役所が移転してしまうとき、寂しく思っていたのですが、その後の土地がどうなるのか、10年後がとても楽しみにになりました。
7	高校生	このネクストステージプロジェクトは本当に色々な立場や視点から、自分は浦和に住んでいるので、自分の街を捉え直すとても良い機会になりました。ぜひこのプロジェクトを継続していただきたいです。
8	高校生	様々な世代の方々と生産性ある議論ができてとても楽しかったです！軽食まで頂いて大満足でした。本当にありがとうございました。(浦和区にプールを！！)

No	所属	改善点
9	高校生	様々な意見を共有することができて良い経験になりました。初対面でも短時間で考えをまとめられて良かったです。このような機会を設けてくださりありがとうございました。楽しかったです。
10	ネットワーク	ふだんあまり接することのない高校生の方々と話し合うことができて楽しかった。若い世代の考えを聞くことができて勉強になった。
11	ネットワーク	このネクストだけではなく、色々な行政との会合にもっと高校生が出席できるようにお願いします。
12	ネットワーク	すばらしい時間を過ごすことができました。ありがとうございました。
13	ネットワーク	屋上見学ができて楽しかったです。
14	ネットワーク	温かい雰囲気だったので意見がとても言いやすかったです。ありがとうございました。
15	ネットワーク	大変貴重な時間となりました。学生さんからのご意見は、先に学校で同じ議題で話し合ってもらったものも持ってきていただいても良いのかと思います。

令和6年度 浦和ネクストステージプロジェクト 結果報告書

浦和区役所 区民生活部 コミュニティ課

電話:048-829-6037(直通) FAX:048-829-6232

〒330-9586 さいたま市浦和区常盤6丁目4番4号

URL:<https://www.city.saitama.jp/urawa/index.html>