

大宮国祭 出し物一覧

クラス	出し物	場所	内容
1-1	演劇 →少女漫画	体育館	日本、中国、アメリカなど、様々な国の文化を表現する。日本の文化としては「漫画」を用いる。
1-2	演劇 →金魚姫モチーフ×水質汚染	体育館	海洋プラスチックごみ問題を取り上げた劇をとおして、水質汚染について考えてもらう。
1-3	演劇 →ハーメルンの笛吹き男×地球環境問題	体育館	地球温暖化により、永久凍土が溶け出し、未知のウイルスが蔓延するという設定で、環境問題について考えてもらう。
1-4	演劇 →世界各国のストーリーを混ぜたパロディ	体育館	各国の文化や伝統をとおして、新しい文化の創造について考えてもらう。
2-1	メイド喫茶×クイズ	2-1	各国の食文化に関するクイズを出題し、回答を考えたり、正解を聞いたりする中で、世界の食文化について理解を深めてもらう。
2-2	世界の運試しゲーム	2-2	各国の賭け事をテーマにして、賭け事の背景にある、人間同士の駆け引きやコミュニケーションについて考えてもらう。
2-3	短編映画 (いくつかの)	グローバルホール	各国の短編映画やCMなどを上映し、価値観の違いについて認識し、新たな価値観の創造について考えてもらう。
2-4	演劇 →逆翻訳劇場	コミュニティホール	言葉の壁をテーマに劇を作り、その言語の持つ特徴について理解させ、コミュニケーションについて考えてもらう。
3-1	eスポーツ	3-1	eスポーツを通して、世界の文化について考えてもらう。eスポーツで使用するゲームは生徒が作成した。
3-2	メイドカフェ+お化け屋敷	地学実験室	各国のお化けが登場するお化け屋敷を運営し、お化けが誕生した背景や衣装について理解してもらう。
3-3	フォトスポット	5年教室	コロナ禍で、オンラインが増え、2次元が多く増えた。2次元と3次元の長所を組み合わせた新しい世界について考えてもらう。
3-4	カジノ	3-4	各国の賭け事と歴史的な背景、宗教との関わりについて考えさせ、賭け事と文化のつながりについて考えてもらう。
4-1	シューティングゲーム フォトスポット	多目的室1	日本、エジプト、ギリシャ、ニュージーランドの疑似旅行をするアトラクションをとおして、各国の文化に触れつつ、コロナ禍下のコミュニケーションについて考えてもらう。
4-2	カジノ コスプレ	4-2	各国のゲームをそれぞれの国の衣装で行い、異文化を肌で感じさせ、いろいろな世界観について考えてもらう。
4-3	小さな世界旅行 (カジノ、クイズ、フォトスポット、占い)	EI Room	冒険というテーマで、様々なアクティビティと各国の文化について体験させ、他国の文化について理解してもらう。
4-4	YON FES (ダンス、バンド、お笑い、劇)	コミュニティホール	各国を代表する音楽をステージで発表し、音楽を楽しみながら、各国の文化を理解してもらう。