

さいたま市Minecraftワールドデータ <u>利用マニュアル</u>

目次(※クリックで該当ページに遷移します)

1.	概	要3
1.1	ĿŢ	更新履歴・バージョン3
1.2	2 -	マニュアル概要
1.3	8 7	さいたま市ワールドデータ概要3
1.4	1 2	主意点
2.	シ	ステム要件
2.1	L /	ハードウェア・OS
2.2	2 1	吏用するソフトウェア6
3.	さ	いたま市ワールドデータのダウンロード7
4.	Mi	inecraft Java 版での導入手順9
4.1	L Ţ	フールドの新規作成9
4.2	2 3	さいたま市ワールドデータの導入11
5.	Mi	inecraft 統合版での導入手順16
5.1	L F	^P C 向け導入手順16
5.2	2 5	Switch 向け導入手順17
5.3	8 F	PS4/PS5 向け導入手順19
6.	7	ールド内の瞬間移動と主な建物について20
6.1		フールド内で瞬間移動する方法20
6.2	2 7	大宮・さいたま新都心エリア内の主なランドマーク22
6.3	3 ji	甫和エリア内の主なランドマーク26

1. 概要

このマニュアルは大人の方を対象としています。 マニュアルの手順を保護者といっしょに実行してください。

1.1 更新履歴・バージョン

日付	バージョン	更新内容		
2024年8月28日	1.0.0			
		● 誤字修正		
2024 年 0 日 11 日	1.0.1	● 「3. さいたま市ワールドデータのダウンロー		
2024 平 5 万 11 口		ド」を更新		
		● 「5.3 PS4/PS5 向け導入手順」を追記		
2024年9月20日	102	 「3. さいたま市ワールドデータのダウンロー 		
2024 + 9 万 20 口	1.0.2	ド」を更新		

1.2 マニュアル概要

本マニュアルは、さいたま市の 3D 都市モデルデータを元に作成した Minecraft ワールド データ(以下「さいたま市ワールドデータ」という。)を、以下の Minecraft に導入する 手順について説明するものです。

- Minecraft Java Edition (以下「Minecraft Java 版」という。)
- Minecraft Bedrock Edition(以下「Minecraft 統合版」という。)

1.3 さいたま市ワールドデータ概要

さいたま市ワールドデータは、国土交通省 Project PLATEAU の G 空間情報センターでオ ープンデータとして公開しているさいたま市の 3D 都市モデル(2023 年度版の建築物、道 路、地形)を変換して作成したものです。

- > さいたま市の 3D 都市モデルデータ
 <u>https://www.geospatial.jp/ckan/dataset/plateau-11100-saitama-shi-2023</u>
- > 3D都市モデルを可視化・閲覧できるウェブビューワー
 <u>https://www.mlit.go.jp/plateau/plateau-view-app/</u>

「大宮・さいたま新都心エリア」のデータには、下図赤枠の範囲の 3D 都市モデルを Mine craft ワールドデータ形式に変換したデータが含まれています。



大宮・さいたま新都心エリアのワールドデータ範囲

「浦和エリア」のデータには、下図赤枠の範囲の 3D 都市モデルを Minecraft ワールドデ ータ形式に変換したデータが含まれています。



浦和エリアのワールドデータ範囲

1.4 注意点

- 本マニュアルは、以下のバージョンでのみ動作確認しております。
 - Minecraft Java 版バージョン 1.21
 - Minecraft 統合版バージョン 1.21.2

- 本手順書の作成・動作確認には細心の注意を払っておりますが、コマンドの実行等に よるいかなる不具合、損害についても責任を負いかねます。
- 動作確認済み以外の環境においてデータを利用したことによる不具合、損害について も責任を負いかねます。
- データのご利用にあたっては、ご利用される方の責任において導入等を行ってください。
- 本マニュアルで紹介しているソフトウェアのご利用にあたっては、ご利用される方の 責任において導入等を行ってください。
- Minecraft そのものの遊び方やデータの活用方法についてデータ提供者は対応することができませんので、ご了承ください。

2. システム要件

2.1 ハードウェア・OS

さいたま市ワールドデータを導入するための推奨システム要件は以下のとおりです。

【Java 版・統合版共通】

プロセッサ:インテル® Core™ i3-1215U

メモリー:6GB

ストレージ:2GB 以上の空き容量

OS: Windows 11 Home Edition, Pro Edition

任天堂 Nintendo Switch でさいたま市ワールドデータを導入することも可能です。導入に あたっては、Minecraft 本体の他に、Minecraft realms および Nintendo Switch Online サ ービスへの加入が必要です。

2.2 使用するソフトウェア

本マニュアルは以下のソフトウェアを使用します。

- ➢ Minecraft Java 版
- ➢ Minecraft 統合版

3. さいたま市ワールドデータのダウンロード

以下のウェブサイト(G 空間情報センター)から「さいたま市ワールドデータ」をダウン ロードすることができます。

https://www.geospatial.jp/ckan/dataset/saitama-minecraft

格納されているデータは次のとおりです。

※ zip ファイルは、右クリック「すべて展開…」で解凍のうえお使いください。

※ 統合版のワールドデータは Minecraft のバージョン 1.21 及び 1.20 のデータをそれぞれ配布しています、ご自身の Minecraft のバージョンに合わせてご利用ください。
 (Minecraft のバージョン 1.21 では 1.20 対応データを利用できますが、バージョン 1.20 では 1.21 対応データを利用することはできません)

ファイル名	内容
+ 向, さいたま 新邦 心 エリマ zip	大宮・さいたま新都心エリアの Java 版のワール
	ドデータです。
	大宮・さいたま新都心エリアの統合版のワール
omiya_shintoshin_21.mcworld	ドデータです。Minecraft のバージョン 1.21 に
	対応しています。
	大宮・さいたま新都心エリアの統合版のワール
omiya_shintoshin_20.mcworld	ドデータです。Minecraft のバージョン 1.20 に
	対応しています。
浦和.zip	浦和エリアの Java 版のワールドデータです。
urowa 21 moworld	浦和エリアの統合版のワールドデータです。Min
	ecraft のバージョン 1.21 に対応しています。
urawa 20 meworld	浦和エリアの統合版のワールドデータです。Min
	ecraft のバージョン 1.20 に対応しています。
	浦和エリアの Java 版のワールドデータです。現
浦和(市役所更地).zip	在の市役所本庁舎の建物がなく、更地の状態に
	なっています。
	浦和エリアの統合版のワールドデータです。現
urawa yar2 21 mawarld	在の市役所本庁舎の建物がなく、更地の状態に
	なっています。Minecraft のバージョン 1.21 に
	対応しています。
urawa yar2 20 meworld	浦和エリアの統合版のワールドデータです。現
	在の市役所本庁舎の建物がなく、更地の状態に

なっています。Minecraft のバージョン 1.20 に
対応しています。

4. Minecraft Java 版での導入手順

4.1 ワールドの新規作成

Minecraft Java 版を立ち上げ後、「シングルプレイ」をクリックして、ワールドを新規作 成します。

「ゲーム設定」は、ワールド名に任意のワールド名を設定します。本マニュアルでは、さいたま市のデータということがわかるようにワールド名を「saitama-data」とします。ゲ ームモードについては「クリエイティブ」、難易度については「ピースフル」とすること をお勧めします。

ゲーム	設定	ワールド設定	その他の設定	
	ワールド名			
	saitama-	-data		
		ゲームモード:クリエイティ	T	
		難易度: ピースフル	Part and	
		コマンドの許可:オン		
C.P.				
2 to the				
	ワールド新規	作成	キャンセル	

ゲーム設定画面

ワールド作成時は、ゲームモードを「クリエイティブ」、ワールド設定下のワールドタイ プを「スーパーフラット」にし、「構造物の生成」をオフにすることをお勧めします。



ワールド設定画面

ゲーム設定とワールド設定を設定後、「ワールド新規作成」ボタンをクリックすることで ベースになる仮のワールドデータが作成されます。



作成された仮ワールドデータ

仮ワールドデータが正常に作成されたことを確認後、Minecraft を一旦閉じます。

4.2 さいたま市ワールドデータの導入

パソコンのスタートメニューで「%appdata%」と検索し、エンターキーを押します。



スタートメニューで「%appdata%」と検索

その後、表示された画面で「.minecraft」フォルダー、「saves」フォルダーをダブルクリ ックで開き、「C:¥Users¥ユーザー名¥AppData¥Roaming¥.minecraft¥saves」に遷移しま す。

「saves」フォルダーに 4.1.で作成したワールドの名称(ここでは「saitama-data」)の フォルダーがありますので、ダブルクリックで開きます。

ナビゲーション ウインドウ・ ペイン	 ■特大アイコン 副 大アイコン 器 中1 ○ 小アイコン 部 一覧 ○ 並べて表示 ○ コンテンツ レイアウト 	マン ロ マ マ マ マ マ マ マ マ し の の 追 ガ し 一 グ し 一 グ し 一 グ し 一 グ し 一 グ し 一 グ し う の 追 さ 本 べ て の の 追 た ろ の こ た ろ の 追 た ろ の こ た ろ の し た ろ の し た ろ の し う た ろ の し う た ろ の し う た ろ の こ た ろ の し ろ の し ろ ろ の し ろ ろ ろ ろ ろ ろ ろ ろ ろ ろ ろ ろ ろ	化 ▼ ロ ▼ 列のサイズを自動的に変更する 8在のビュー	 □ 項目チェック ボックス ☑ ファイル名拡張子 □ 隠しファイル 表示/非景 	選択した項目を 表示しない	まプション	
← → ~ ↑ 🖡 > PC > 🗆	ーカル ディスク (C:) > Users > mierune >	AppData > Roaming > .minec	raft > saves >	~ Ö	savesの検索		Q
באמע מעייע	名前	^	更新日時	種類		サイズ	
× 9199798×	🧵 saitama-da	ta	2023/04/13 17:59	ファイル	フォルダー		
 9 92/0-ド							

そして、3.でダウンロード・解凍したさいたま市ワールドデータのフォルダーの中に含ま れている「region」フォルダーをコピーし、「saitama-data(仮ワールドデータ)」の中 に貼り付けて「region」フォルダーを置き換えます。



さいたま市ワールドデータ内の「region」フォルダーをコピー

1 ≥ 1 ≠ sait	tama-data #本 まテ		×				X
オ クイックアクセス コビー にビン留めする クリップボー	Kity (c)	いた 新しい フォルダー 新規 関く		家勤先 ▼ × 削除 ▼ Jビー先 ▼ ■ 名前の変更 整理	1 新しい フォルダー 新規	ブロバティ る	
← → ~ ↑ 💄	« saves > saitama-data ~ ひ ::	saitama-dataの検索	م	awa v ひ	urawaの検索		م
> オ クイック アクセス > ③ OneDrive - Per > ③ D マブジェクト > ④ ダウンロ・ト > ● デスクトップ > ◎ ドネストップ > ② ドキュメント > ③ ビクチャ > ◎ ビクチャ > ◎ ビクチャ > ③ ローカル デイス2 > ○ D (D:) > ○ E (E)	 名前 Advancements data datapacks DIM-1 DIM-1 entities playerdata poi region stats kevel.dat level.dat level.dat session.lock 	更新日時 2023/04/13 17:56 2023/04/13 17:55 2023/04/13 17:55 2023/04/13 17:55 2023/04/13 17:55 2023/04/13 17:55 2023/04/13 17:55 2023/04/13 17:55 2023/04/13 17:55 2023/04/13 17:55 2023/04/13 17:55	世現 ファイル フォルダー ファイル フォルダー ファイル フォルダー ファイル フォルダー ファイル フォルダー ファイル フォルダー ファイル フォルダー ファイル フォルダー ファイル フォルダー マイル フォルダー ロメコ ファイル DAT ファイル DAT ファイル LOCK ファイル			更新日時 2024/08/06 10:53 2024/05/21 15:50 2024/08/01 10:41	2 2 7 イルフォルダー DAT ファイル LOCK ファイル
14 個の項目	<) 				>

コピーした「region」フォルダーを「saitama-data」のフォルダーに貼り付け

III マ II マ I sai	tama-data 共有 表示	_	□ × ^ Ø			- □ × ^ Ø
クイックアクセス コピー にビン留めする クリップボー	Light → Light → K → K → K → K → K → K → K → M →	 ●・ ● ●<th>R 参助先 - × 削除 - × × 利除</th><th>・ 変更 新しい フォルダー 新規</th><th>レンジェンジョン (ジェンジョン) (ジェン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェン) (ジェ) (ジェン) (ジェ) (ジェン) (ジェン) (ジェ) (ジェン) (ジェン) (ジェ) (ジェン) (ジェン) (ジェ) (ジェン) (ション) (ジェ) (ジェン) (ション) (ジェ) (ジェン) (ション) (ジェン) (ジェン) (ション) (ジェ) (ション) (ション) (ジェン) (ション) (ション) (ジェン) (ション) (ション) (シェ) (ション) (ション) (ション) (ション) (ション) (ション) (ション) (ショ) (ション) (ショ) (ショ) (ショ) (ショ) (ショ) (ショ) (ショ) (ショ</th><th> ■ すべて選択 □ 選択所解除 □ 選択の切り替え □ 選択 </th>	R 参助先 - × 削除 - × × 利除	・ 変更 新しい フォルダー 新規	レンジェンジョン (ジェンジョン) (ジェン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェンジョン) (ジェン) (ジェ) (ジェン) (ジェ) (ジェン) (ジェン) (ジェ) (ジェン) (ジェン) (ジェ) (ジェン) (ジェン) (ジェ) (ジェン) (ション) (ジェ) (ジェン) (ション) (ジェ) (ジェン) (ション) (ジェン) (ジェン) (ション) (ジェ) (ション) (ション) (ジェン) (ション) (ション) (ジェン) (ション) (ション) (シェ) (ション) (ション) (ション) (ション) (ション) (ション) (ション) (ショ) (ション) (ショ) (ショ) (ショ) (ショ) (ショ) (ショ) (ショ) (ショ	 ■ すべて選択 □ 選択所解除 □ 選択の切り替え □ 選択
← → • ↑ 🖡	« saves > saitama-d > マ ひ saitam	安告には同じ名前のファイルが2	4 個存在します	り urawaの検索		م
★ クイック アクセス ③ OneDrive - Per ■ PC	名前 ^ ^ / · · · · · · · · · · · · · · · · ·	 ファイルを置き換える(R) ファイルは置き換えずスキップ 	プする(S)		更新日時 2024/08/06 10:52 2024/05/21 15:50 2024/08/01 10:41	種類 ファイル フォルダー DAT ファイル LOCK ファイル
3D オブジェクト	DIM1 DIM-1 entities	🖏 ファイルごとに決定する(L)				
デスクトッノ ろ ドキュメント	playerdata	◇ 詳細情報の非表示				
○ ドイユメント ○ ピクチャ	Fegion	2024/08/14 9:50	ファイル フォルダー			
🔣 ビデオ	stats	2023/04/13 17:56	ファイル フォルダー			
🄰 ミュージック	icon.png	2023/04/13 17:55	IrfanView PNG Fi			
🌉 ローカル ディスク	level.dat_old	2023/04/13 17:59	DAT_OLD ファイル			
🧼 D (D:)	session.lock	2023/04/13 17:55	LOCK ファイル			
🥃 E (E:)	۲		,			,
14 個の項目						

全てのファイルに対して「ファイルを置き換える」を選択

最後に Minecraft Java 版を立ち上げ、4.1.で作成したワールドを開くと、さいたま市ワー ルドデータが導入されているのが確認できます。

なお、スーパーフラット形式の新規ワールドにさいたま市ワールドデータを導入する場合、プレイヤーの現在位置がワールドデータ内の地形より低い場所になっている場合があります。



現在位置が地形の下になっている場合に表示される画面

上記画像のようにプレイヤーの現在位置がワールドデータ内の地形の下になっている場合は、「/kill」コマンドでリスポーンしますと、地形上にリスポーンすることができます。



大宮・さいたま新都心エリアのリスポーン例(さいたまスーパーアリーナ付近)



浦和エリアのリスポーン例(埼玉県庁付近)

5. Minecraft 統合版での導入手順

5.1 PC 向け導入手順

PC 向けに統合版のさいたま市ワールドデータを導入する場合は、まず Minecraft 統合版 を立ち上げます。

立ち上げ後、「プレイ」ボタンをクリックして、ワールド選択画面に遷移します。



Minecraft 統合版ホーム画面

その後、「新しく作る」の右側の矢印ボタンをクリックし、さいたま市ワールドデータを ファイルから導入する画面を開きます。



[「]新しく作る」の右側の矢印ボタンをクリック

ファイル選択画面では、導入したいエリアの統合版データ(.mcworld)を選択して、「インポート」をクリックします。

K B B	1	ド マレン	ドーサーバー	
	同く ← → ~ ↑ 整理・新しいフォルダー 介ホーム	 ダウンロード 名前 	C tempD検索 更新日時	× ア 種類
	 ■ デスクトップ * ■ ダウンロード * 	〜 今日	2024/08/22 10:55 2024/08/22 10:53	MCWORLD MCWORLD
	774164	5(N):	 すべてのファイル インポート 	~ キャンセル
	VAL		THE Y	-XO

導入したい統合版データの選択・インポート

さいたま市ワールドデータが正しくインポートされていると、ワールド一覧画面にワール ドデータが追加されます。クリックするとワールドを開くことができます。

	マールド マレンド ロ ロ	E=#-//- ×	0
Press and	新しく作る	E	
	Realms		
	ワーリギ urawa_ver2 クリエイティブ	08/22/24 3.5MB	
	omiya_shintoshin クリエイティブ	08/22/24 7.4MB =	

ワールドー覧画面にさいたま市ワールドデータが表示

5.2 Switch 向け導入手順

さいたま市ワールドデータを Switch に導入するためには、Minecraft 本体とは別に「Min ecraft Realms」および「Nintendo Switch Online」への加入が必要です。

さいたま市ワールドデータを任天堂 Switch の Minecraft へ導入するためには、一度さい たま市ワールドデータを Minecraft Realms にアップロードし、Switch から Realms にア ップロードされたデータにアクセスする必要があります。

さいたま市ワールドデータを Minecraft Realms にアップロードする手順について説明します。

まずは PC で Minecraft 統合版を立ち上げ、「プレイ」からワールド一覧画面に遷移します。

5.1.の手順で導入したさいたま市ワールドデータ右側のボタンをクリックし、ワールド設 定画面を開きます。



ワールド一覧の右側のボタンをクリック

「Realms で遊ぶ」ボタンをクリックし、さいたま市ワールドデータをアップロードする Realms サーバーを選択します。

< 編集: "urawa"	ゲーム設定
	この世界では実績を獲得できません。
	世界の名前
	urawa
	デフォルト ゲーム モード
	クリエイティブ
	難易度
遊ぶ Realm で遊ぶ	<i>ੲ</i> −ス ▼
	世界の基本設定
設定を編集	□ 開始時の地図所持
<u>ش</u> ۶-۵	■ □ ボーナスチェスト
マルチプレイヤー	招待から参加した場合のプレイヤー権限
アドオン	x>x-

「Realms で遊ぶ」ボタンをクリック

選択しますと、さいたま市ワールドデータが Realms サーバーにアップロードされます。 任天堂 Switch でマイクロソフトアカウントにログインし、さいたま市ワールドデータが アップロードされた Realms サーバーを選択することで、任天堂 Switch の Minecraft でさ いたま市ワールドデータを使用することができます。

5.3 PS4/PS5 向け導入手順

さいたま市ワールドデータを PS4/PS5 に導入するためには、Minecraft 本体とは別に「M inecraft Realms」および「PS Plus」への加入が必要です。

さいたま市ワールドデータを任天堂 Switch の Minecraft へ導入するためには、一度さい たま市ワールドデータを Minecraft Realms にアップロードし、PS4/PS5 から Realms に アップロードされたデータにアクセスする必要があります。

さいたま市ワールドデータを Minecraft Realms にアップロードする手順については、「5. 2 Switch 向け導入手順」のとおりです。

Minecraft Realms へのアップロード後の PS4/PS5 での手順は以下のとおりです。

- > PS4/PS5 で Minecraft を起動し、「遊ぶ」を選択します。
- ▶ 「サインインして Realms をプレイ!」を選択します。
- Minecraft Realms にワールドをアップロードした際に使用した Microsoft アカウン トにログインします。
- ▶ 「プレイしましょう!」を選択します。
- アップロードしたワールドにアクセスすると完了です。

6. ワールド内の瞬間移動と主な建物について

6.1 ワールド内で瞬間移動する方法

さいたま市ワールドデータにはかなり広範囲のデータが含まれているため、移動する際に は、Minecraftの瞬間移動コマンドを使用することをお勧めします。

Minecrarft ゲーム内で「/」キーをクリックした後、「/tp x 座標 y 座標 z 座標」を入力することで、入力した座標に操作しているプレイヤーを瞬間移動させることができます。



コマンド入力で瞬間移動

コマンドのほか、ワールドデータ内では大宮駅、さいたま新都心駅、浦和駅と各エリアの 一部の建物(後述)との間を瞬間移動できるコマンドブロックを用意しております。 コマンドブロック前のプレートを踏むことで、プレイヤーは各駅、ランドマークの間を瞬 間移動で相互に行き来できます。

大宮駅のコマンドブロックは大宮駅東口駅前付近、さいたま新都心駅のコマンドブロック はさいたま新都心駅付近、浦和駅のコマンドブロックは浦和駅西口駅前付近に配置してい ます。



大宮・さいたま新都心エリアの瞬間移動ネットワーク図







大宮駅のコマンドブロック



さいたま新都心駅のコマンドブロック



浦和駅のコマンドブロック

6.2 大宮・さいたま新都心エリア内の主なランドマーク

大宮・さいたま新都心エリアのワールドデータ内の主なランドマークの座標は以下のとお りです。6.1 記載のコマンドを利用することで建物に瞬間移動することができます。



さいたま新都心駅

Java 版

X座標:301 Y座標:12 Z座標:347

統合版

X座標:301 Y座標:-53 Z座標:347



さいたまスーパーアリーナ

Java 版

X座標:99 Y座標:27 Z座標:173

統合版

X座標:99 Y座標:-37 Z座標:173



コクーンシティ さいたま新都心

Java 版

X座標:479 Y座標:15 Z座標:223

統合版

X座標:479 Y座標:-50 Z座標:223



大宮駅

Java 版

X座標:-436 Y座標:15 Z座標:-502

統合版

X座標:-436 Y座標:-49 Z座標:-985



大宮区役所

Java 版

X座標:21 Y座標:13 Z座標:-533

統合版

X座標:21 Y座標:-51 Z座標:-533



ソニックシティ

Java 版

X座標:-920 Y座標:13 Z座標:-940

統合版

X座標:-920 Y座標:-51 Z座標:-940



大宮情報文化センター(通称:JACK 大宮)

Java 版

X座標:-791 Y座標:14 Z座標:-1121

統合版

X座標:-791 Y座標:-50 Z座標:-1121

6.3 浦和エリア内の主なランドマーク

浦和エリアのワールドデータ内の主なランドマークの座標は以下のとおりです。6.1 記載 のコマンドを利用することで建物に瞬間移動することができます。



さいたま市役所(本庁舎)

Java 版

X座標:-436 Y座標:15 Z座標:-311

統合版

X座標:-436 Y座標:-49 Z座標:-311



埼玉県庁

Java 版

X座標:-27 Y座標:16 Z座標:186

統合版

X座標:-27 Y座標:-48 Z座標:186



浦和伊勢丹・コルソ(浦和駅西口ロータリー)

Java 版

X座標:613 Y座標:17 Z座標:56

統合版

X座標:613 Y座標:-47 Z座標:56

以上